

Synth Controller Bedienungsanleitung Addendum zu Boehm Dynamic 4x9

Vorab: diese Edition funktioniert NICHT mit dem Dynamic 12/24. Der 12/24 bietet keinen Midibefehl um einzelne Parameter zu verändern.

Der Boehm Dynamic 4x9 hat ein paar Firmware Eigenheiten die berücksichtigt sein wollen. Daher bitte das Folgende möglichst mehrmals durchlesen.

Vorraussetzungen für das Sound Editieren

Alle Parameterveränderungen am Controller haben aus technischen Gründen nur Auswirkung auf das Programm 399. Möchtest Du also irgend ein bestimmtes Program verändern oder als Ausgangspunkt nutzen muss es erst auf Programm 399 abgespeichert werden. Für Edits am Controller selbst sind sowohl der Midikanal als auch der Block egal. Program 399 wird also auch auf Channel 07 in Block 3 vom Controller editiert.

ABER ACHTUNG – das Abspeichern eines Programs bezieht sich beim Boehm immer auf das Program auf Channel 01 in Block 1. Wenn Du also planst Deine Kreation abzuspeichern arbeite an Program 399 in Channel 1/ Block1.

Ablauf wäre also:

- beliebiges Program in Block 1 auf Kanal 1 aussuchen. Da sich Editings am Boehm selbst nur auf Channel 01 in Block 1 auswirken, kann auch nur von diesem Ausgangsspunkt abgespeichert werden.
- EDIT drücken um in den Edit Mode zu kommen (sonst würde STORE das Total Preset abspeichern wollen und nicht das Program)
- STORE drücken, gefolgt von 3 9 9
- Nochmal STORE drücken.
- 3 9 9 tippen um das Program 399 aufzurufen.
- ... nun kannst Du an den Knöpfchen drehen.

Nicht wieder in den EDIT mode springen. Wenn sich der Expander im EDIT Mode befindet, reagiert er seltsamerweise nicht mehr auf Parameter Veränderungs-Versuche per Midi

Was leider nicht funktioniert

- Der Parameter „Detune“ wird vom Dynamic 4x9 nicht angenommen bzw. er tut nicht was er soll. Es wird der richtige Befehl gesendet aber der Bohm verstellt Harmonic anstatt Detune. Der Parameter wurde dennoch implementiert, vielleicht ist das Problem in irgend einer Firmware Version des Böhm funktionsfähig.
- Der Böhm reagiert nicht auf den Controller solange er im PROGRAM EDIT Modus ist. Falls sich also nichts wenn Du am Controller schraubst, prüfe stelle sicher daß der Böhm sich NICHT im EDIT Modus befindet.
- Wie oben erwähnt verändert der Controller nur das Program auf dem Speicherplatz 399.
- Auch wenn die Anleitung des Böhm etwas anderes verspricht: Editierungen am Gerät selbst funktionieren nur in Block 1. Ein Abspeichern bezieht sich immer auf das Program in Channel 01 / Block 1.

